

# X TURNIEJ FIFA

## DLA DZIECI I MŁODZIEŻY DO LAT 15

### REGULAMIN I ZASADY TURNIEJU

1. Regulamin jest własnością Miejsko-Gminnego Ośrodka Kultury w Cybince, który jest Organizatorem.
2. Poniższy regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek X TURNIEJU FIFA dla dzieci i młodzieży do lat 15 wyłącznie z terenów Gminy Cybinka.
3. Zgłoszenia do turnieju należy składać do **26 stycznia 2022 r. do godziny 15:00** w świetlicy \_kultury MGOK Cybinka.
4. Ilość miejsc ograniczona do 16. O dostaniu się do pierwszej szesnastki decyduje czas zgłoszenia.
5. **Turniej odbędzie się 27 stycznia** w Sali Widowiskowej MGOK Cybinka. **Rozpoczęcie o godz. 10:00.**
6. Udział w turnieju jest równoznaczny z akceptacją Regulaminu.
7. Turniej rozgrywany będzie na konsoli PlayStation 4.
8. Mecze rozgrywane będą **drużynami klubowymi**. Wybór następuje przy oddaniu zgłoszenia. Jeżeli jakaś drużyna została już zajęta należy wybrać inną.
9. W trakcie turnieju po wyborze swojej drużyny (wcześniej ustalonej) gracze mają minutę czasu na zmianę składów, taktyki, formacji i ustawień kontrolera.
10. Zawodnicy na każdym etapie rozgrywek rozgrywają jeden mecz.
11. Jakiegokolwiek przerwy w meczu są dozwolone wówczas, gdy gracz znajduje się przy piłce i jest na WŁASNEJ połowie.
12. W przypadku niestawienia się na meczu obowiązuje tzw. „walkover”. Dopuszcza się maksymalnie 5 minut spóźnienia.
13. Turniej rozgrywany jest systemem pucharowym. Obowiązuje system jednego meczu - przegrywający odpada.
14. W przypadku remisu obowiązuje klasyczna dogrywka, a jeśli ta nie przyniesie rozstrzygnięcia, to o awansie decydują rzuty karne.
15. Losowanie drabinki odbędzie się w dniu turnieju.
16. Działania zabronione i kary
  - a. Następujące działania będą uznawane za niesportową grę: celowe wyłączenie konsoli lub telewizora · niesportowe zachowanie, niewłaściwe, nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi · włączanie pauzy w grze w trakcie posiadania piłki przez rywala · gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku · oczywiste pozwolenie przeciwnikowi wygrania meczu
  - b. W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, oskarżony gracz według uznania Organizatora może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkover lub zostać zdyskwalifikowany z turnieju.
  - c. Podczas rozgrywek Turnieju Organizator może określić inne działania określające niesportową grę.
  - d. Celem Organizatora jest zorganizowanie turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach. Mają na uwadze ułomność przepisów prawnych i ich częste niedostosowanie do realiów postanawia się, że ostateczną decyzję w każdej sprawie podejmuje Organizator. Działa on na zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości. Regulamin jest jasnym wyznacznikiem co uczestnik Turnieju powinien, a czego nie powinien robić, jednak w spornych lub bardziej skomplikowanych przypadkach zdanie Organizatora jest najważniejsze.
  - e. Rzeczy zniszczone lub uszkodzone przez uczestnika turnieju pokrywa uczestnik, który zawinił.
17. Nagrody: niespodzianki oraz pamiątkowy dyplom.
18. Jakiegokolwiek próby oszustwa będą karane wyrzuceniem z turnieju.
19. Wszelkie problemy i zapytania nie ujęte w Regulaminie należy zgłaszać na miejscu Organizatorom Turnieju.
20. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w Regulaminie.